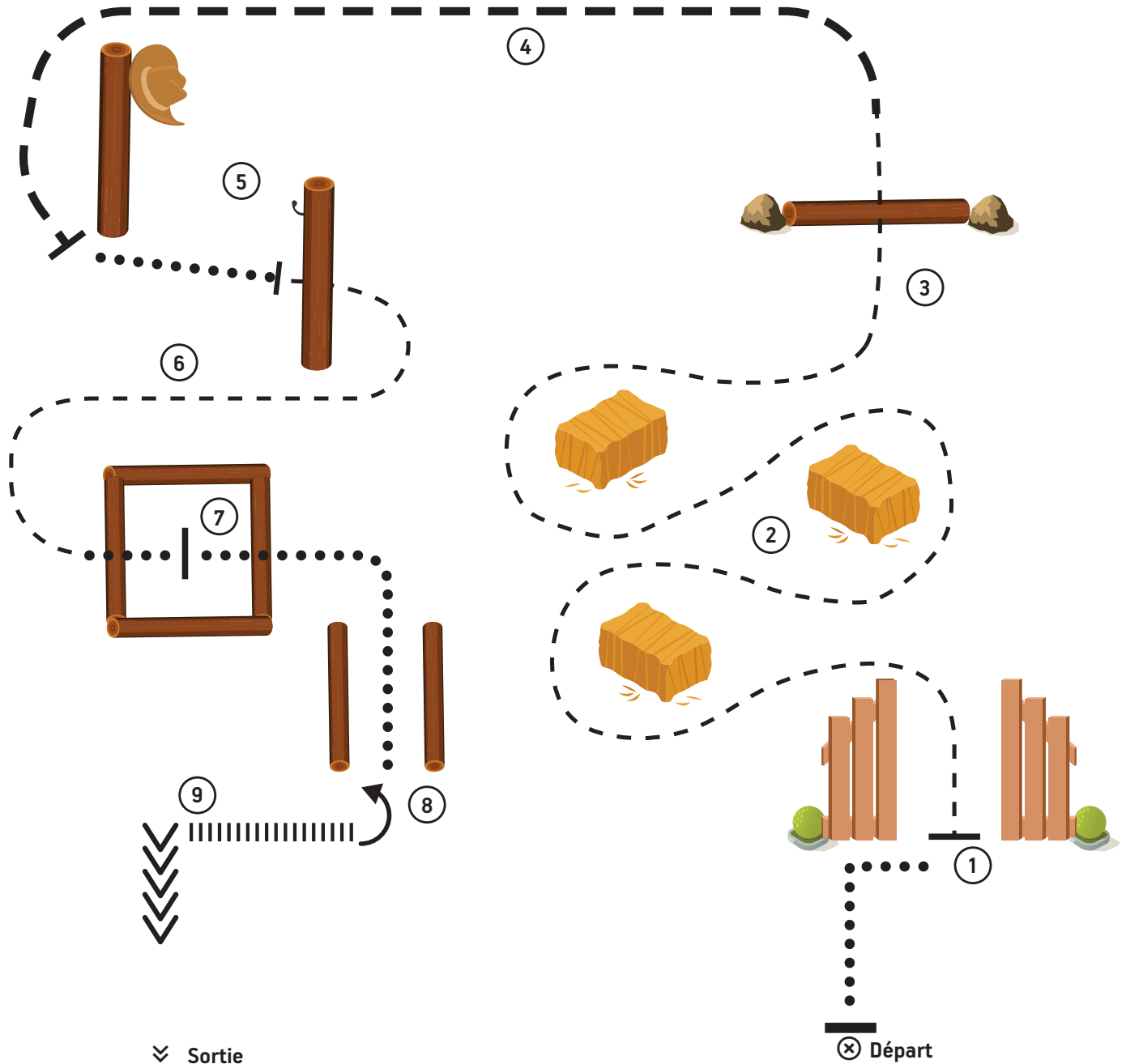
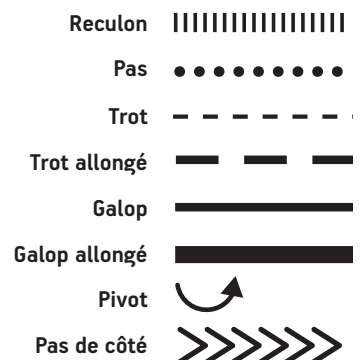


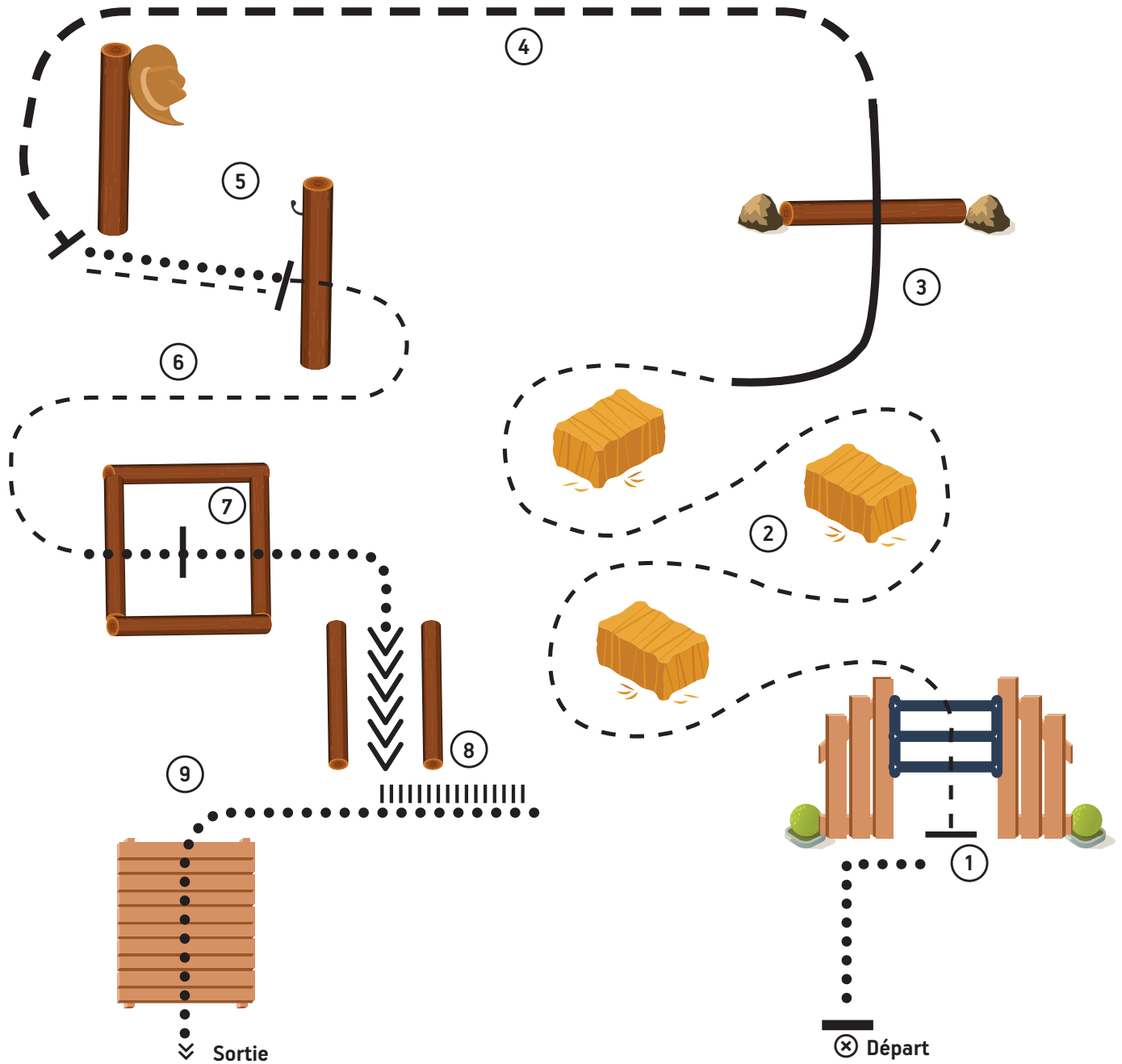
VENDREDI 5 JUIN ET DIMANCHE 2 AOÛT 2026



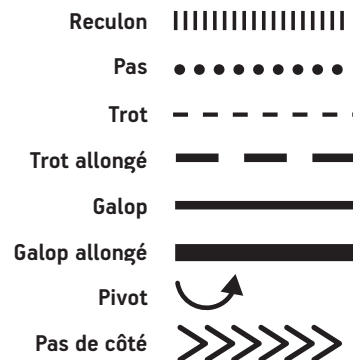
1. **PAS**, exécuter la porte virtuelle en main gauche.
2. **TROT** autour des obstacles tel qu'indiqué au patron.
3. **TROT** au-dessus du rondin.
4. **TROT ALLONGÉ** tel qu'indiqué au patron, **ARRÊT** au premier poteau et prendre l'objet.
5. **PAS** jusqu'au deuxième poteau et déposer l'objet.
6. **TROT**, transition au **PAS** tel qu'indiqué au patron.
7. Entrer dans la boîte au **PAS**, **IMMOBILISER** votre cheval environ cinq secondes.
8. Sortir au **PAS**, traverser la chute tel qu'indiqué au patron.
PIVOT POSTÉRIEUR de 90° degrés vers la gauche.
9. **RECULER** au moins une longueur de cheval.
Exécuter des **PAS DE CÔTÉ** vers la droite.

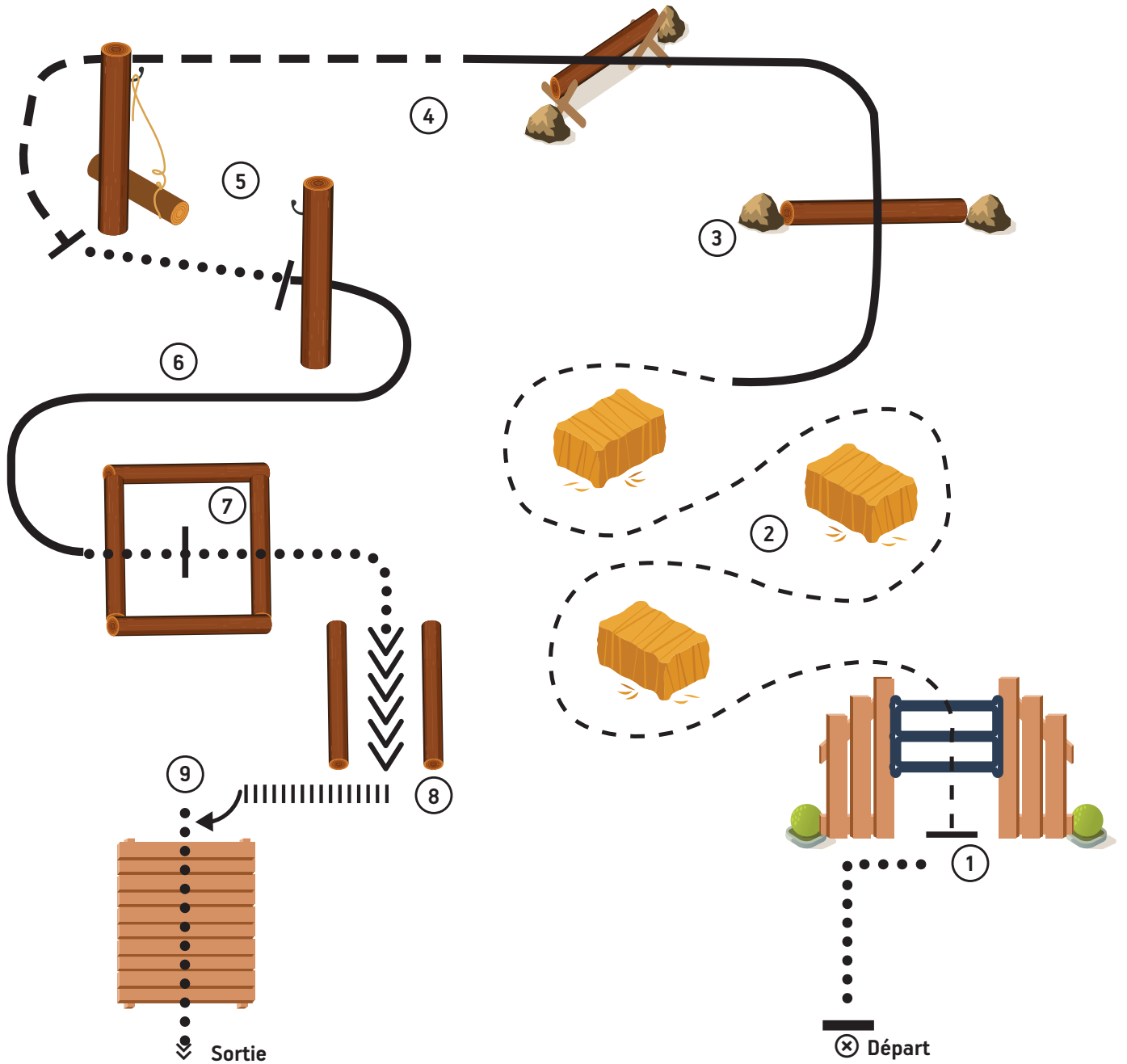


VENDREDI 5 JUIN ET DIMANCHE 2 AOÛT 2026

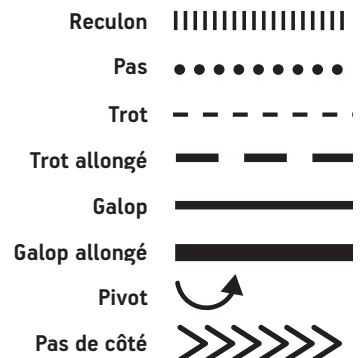


1. **PAS**, exécuter la porte en main gauche.
2. **TROT** autour des obstacles tel qu'indiqué au patron.
3. **GALOP** sur le pied gauche au-dessus du rondin.
4. Transition au **TROT ALLONGÉ**, **ARRÊT** au premier poteau tel qu'indiqué au patron.
5. Prendre l'objet sur le poteau, vous rendre au deuxième poteau au **PAS OU AU TROT** et déposer l'objet.
6. **TROT** tel qu'indiqué au patron, au **PAS** et entrer dans la boîte.
7. **IMMOBILISER** le cheval environ 10 secondes et sortir au **PAS**.
8. **PAS DE CÔTÉ** vers la gauche, traverser la chute, puis **RECULER** une longueur de cheval.
9. **PAS**, Traverser le pont et sortir.

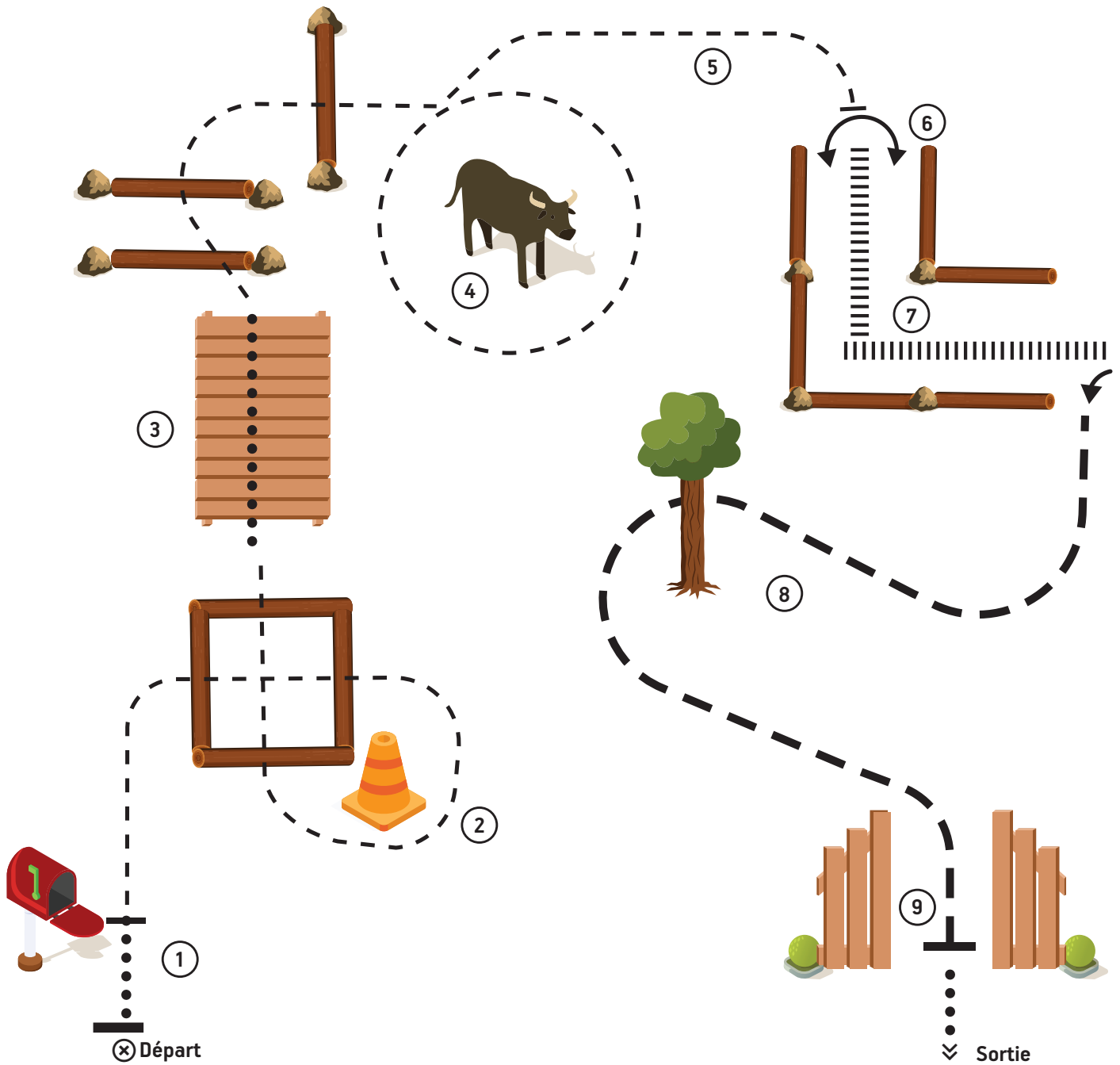




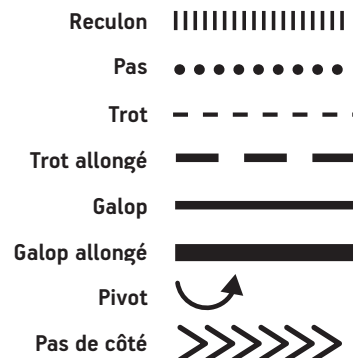
1. **PAS**, exécuter la porte en main gauche.
2. **TROT** autour des obstacles tel qu'indiqué au patron.
3. **GALOP** en main gauche au-dessus du rondin.
4. Continuer le **GALOP** au-dessus du rondin surélevé, puis **ARRÊT** au premier poteau.
5. Prendre le lasso et tirer le rondin jusqu'au deuxième poteau, déposer le lasso.
6. **GALOP** sur le pied droit, tel qu'indiqué au patron, entrer dans la boîte au **PAS**.
7. **IMMOBILISER** le cheval environ 10 secondes et sortir au **PAS**.
8. **PAS DE CÔTÉ** à droite entre les rondins et **RECULER**.
9. **PIVOT POSTÉRIEUR** 90° degrés vers la droite, **PAS**, traverser le pont et sortir.

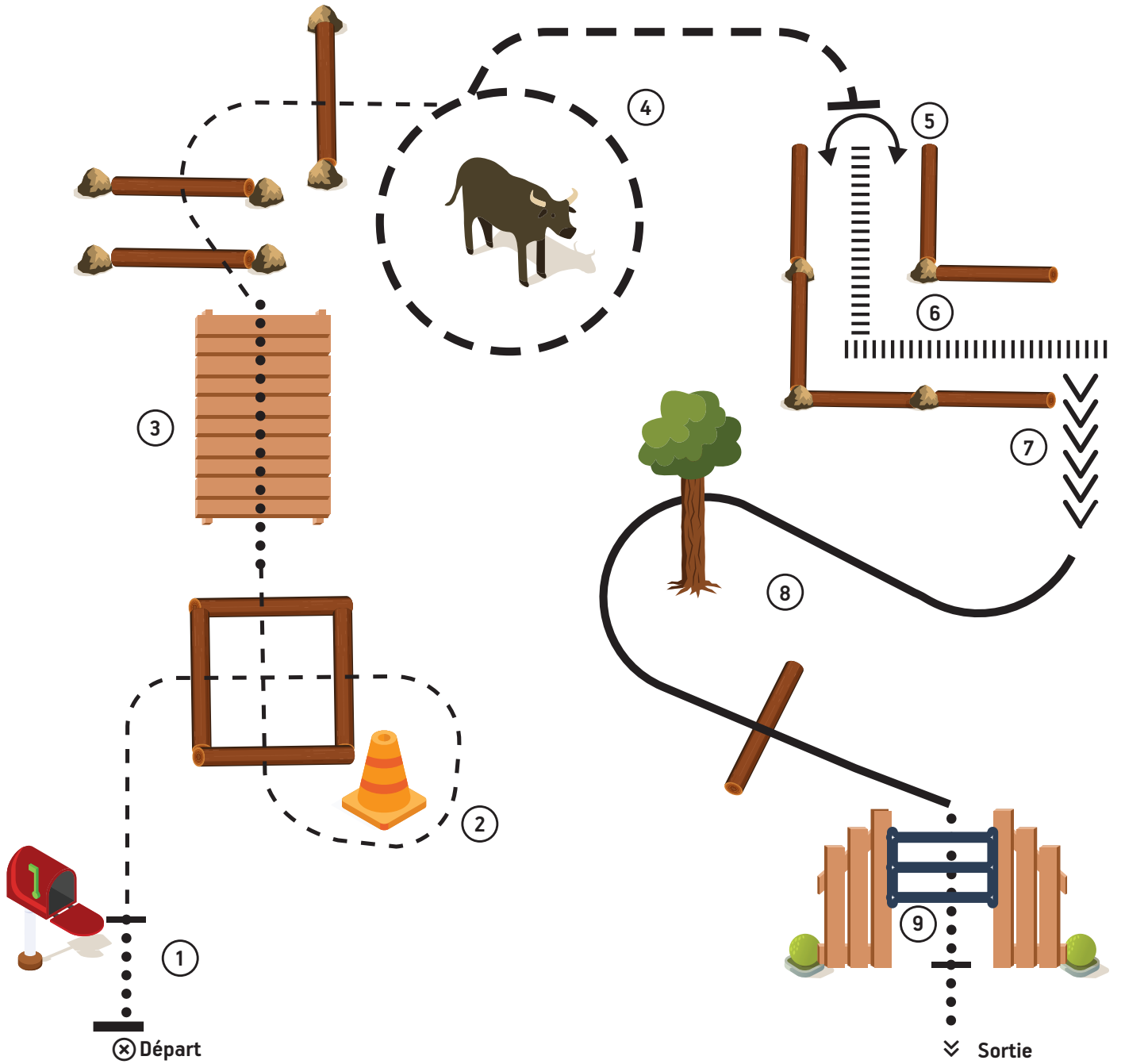


SAMEDI 6 JUIN ET VENDREDI 31 JUILLET 2026

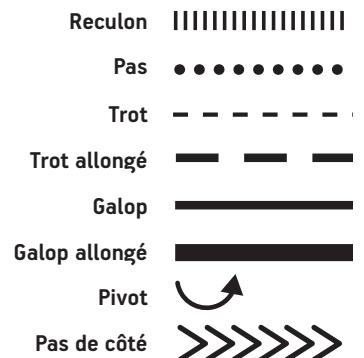


1. **PAS**, arrêter à la boîte aux lettres, ouvrir et refermer celle-ci.
2. **TROT**, traverser la boîte, tel qu'indiqué au patron.
3. **PAS**, traverser le pont et les rondins tel qu'indiqué au patron.
4. Executer un cercle au **TROT** autour du veau, **ARRÊT** devant la chute.
5. **PIVOT POSTÉRIEUR 180°** degrés du côté de votre choix.
6. **RECULER** dans la chute en L et sortir.
7. **PIVOT POSTÉRIEUR 90°** degrés vers la gauche,
8. **TROT ALLONGÉ** autour des obstacles tel qu'indiqué au patron, **ARRÊT** à la porte.
9. Executer la porte virtuelle du côté de votre choix et sortir au **PAS**.

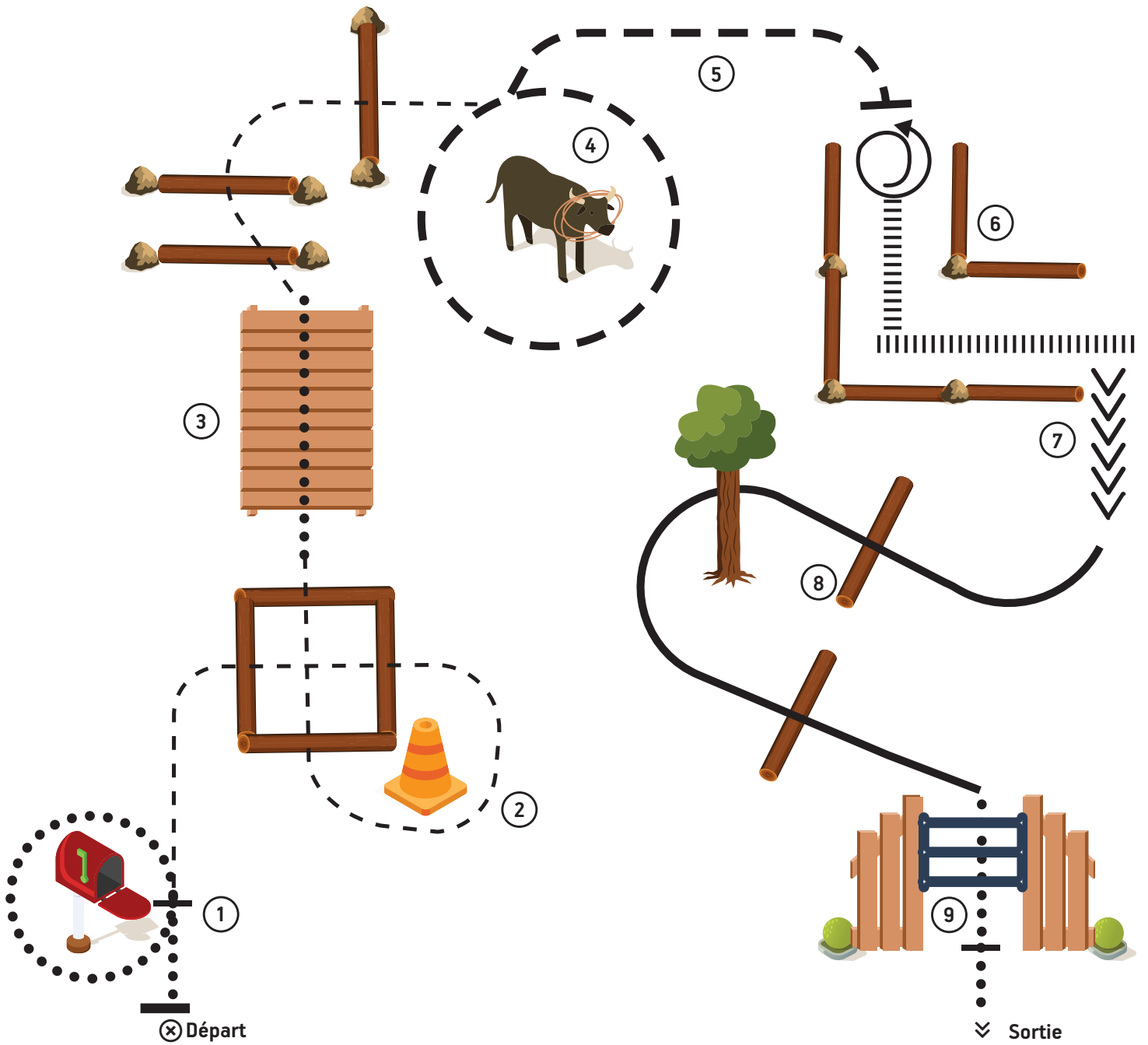




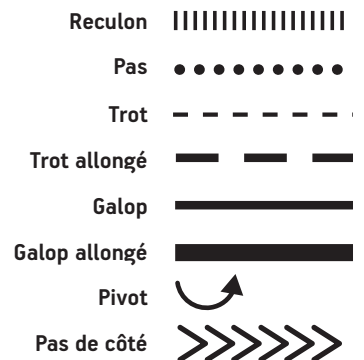
1. **PAS** jusqu'à la boîte aux lettres, ouvrir, ramasser l'objet, remettre l'objet et refermer.
2. **TROT**, passer la boîte, tel qu'indiqué au patron.
3. **PAS**, traverser le pont, **TROT** au-dessus les rondins, tel qu'indiqué au patron.
4. **TROT ALLONGÉ**, exécuter un cercle autour du veau, **ARRÊT** devant la chute.
5. **PIVOT POSTÉRIEUR 180°** degrés du côté de votre choix.
6. **RECULER** dans la chute en L et sortir.
7. **PAS DE CÔTÉ** vers la gauche.
8. **GALOP** sur le pied gauche au-dessus du rondin, transition au **PAS** tel qu'indiqué au patron.
9. **ARRÊT** traverser la porte en main droite, puis sortir au **PAS**.

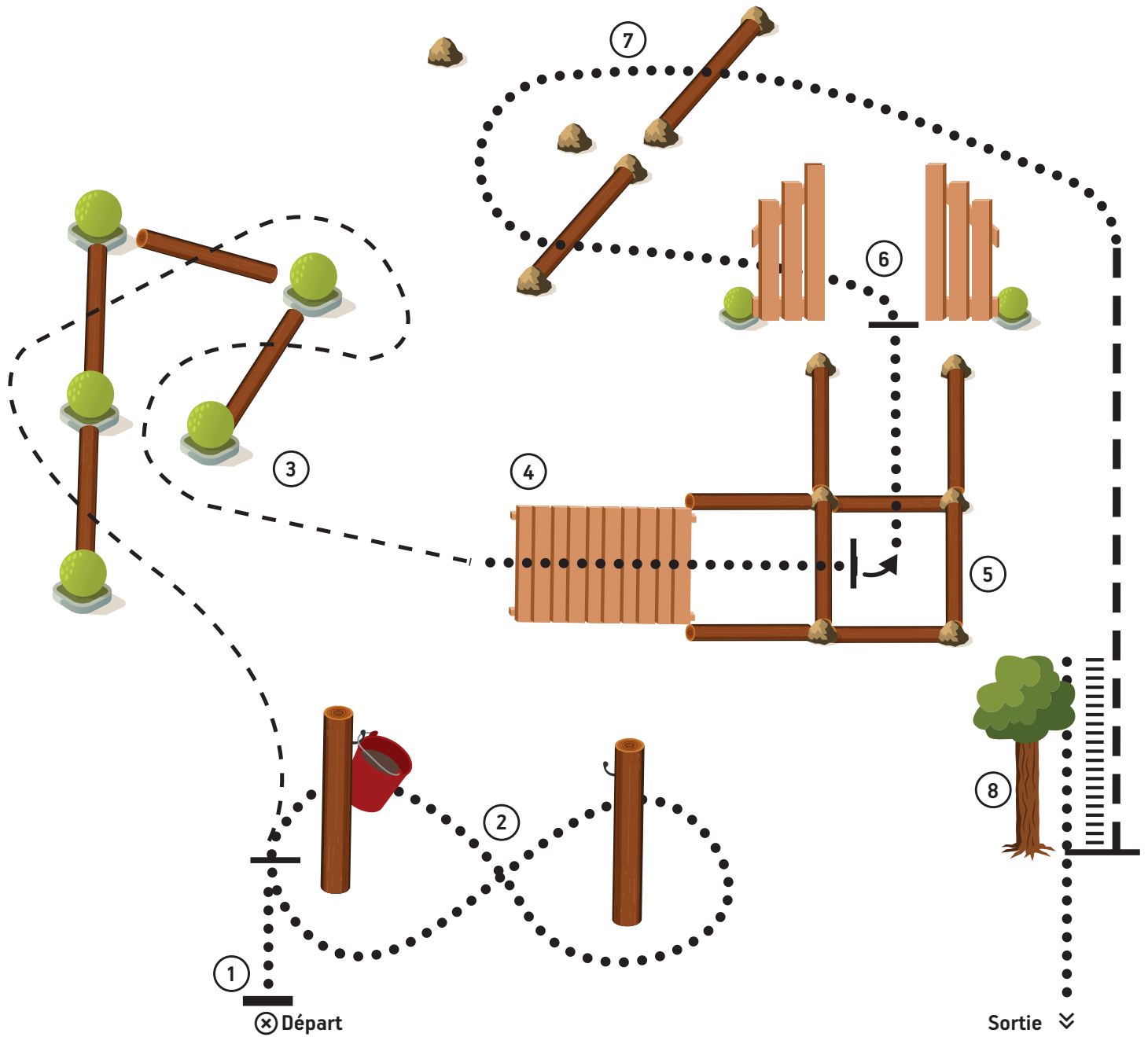


SAMEDI 6 JUIN ET VENDREDI 31 JUILLET 2026

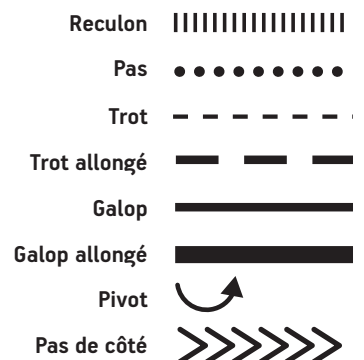


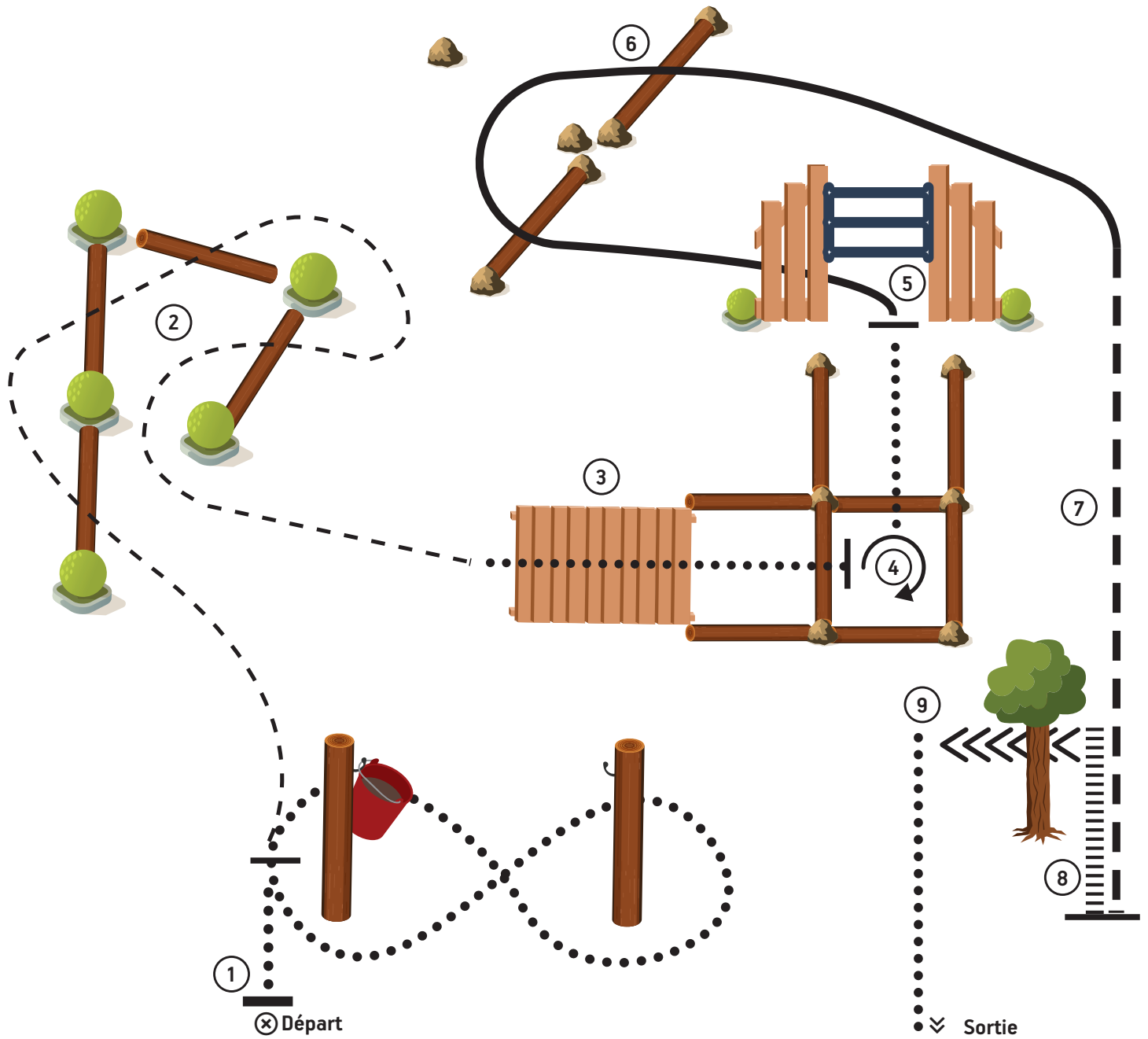
1. **PAS** jusqu'à la boîte aux lettres, ouvrir, ramasser l'objet, au **PAS** exécuter un cercle autour de la boîte aux lettres, remettre l'objet et refermer.
2. **TROT**, passer la boîte, tel qu'indiqué au patron.
3. **PAS**, traverser le pont, au **TROT** au-dessus des rondins, tel qu'indiqué au patron.
4. **ARRÊT** à côté du veau et lancer le lasso.
5. **TROT ALLONGÉ**, exécuter un cercle autour du veau, **ARRÊT** devant la chute.
6. **PIVOT POSTÉRIEUR** à 540° degrés vers la gauche, **RECULER** dans la chute en L et sortir.
7. **PAS DE CÔTÉ** vers la gauche.
8. **GALOP** sur le pied gauche au-dessus du rondin, transition au **PAS** tel qu'indiqué au patron.
9. **ARRÊT** traverser la porte en main droite, puis sortir au **PAS**.



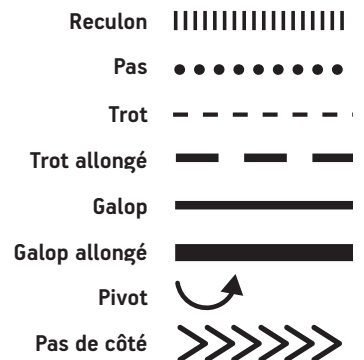


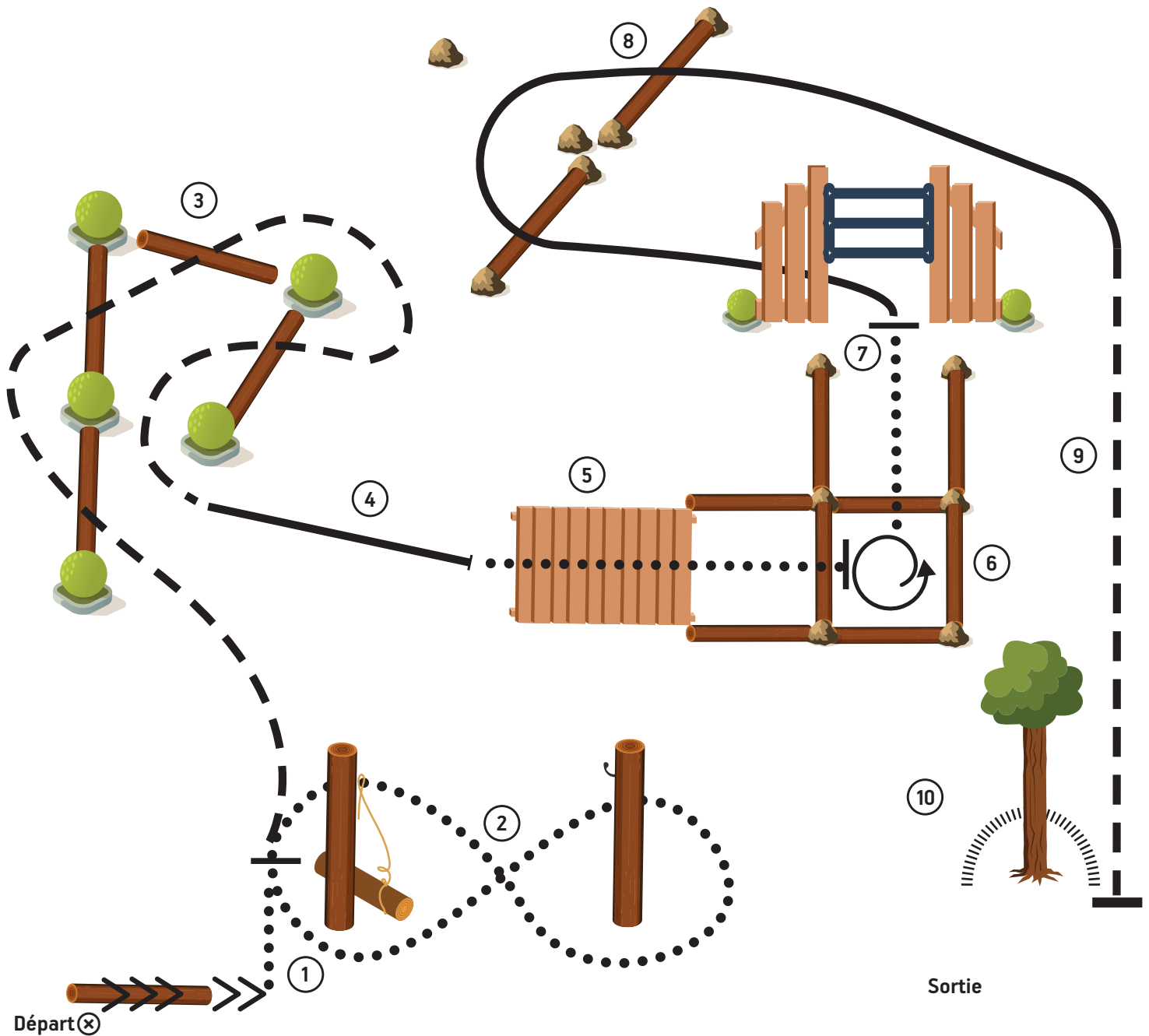
1. **PAS, ARRÊT** au premier poteau, prendre l'objet, exécuter un huit autour des poteaux tel qu'indiqué au patron, puis remettre l'objet.
2. **TROT** au-dessus des rondins tel qu'indiqué au patron.
3. **PAS**, traverser le pont et la chute.
4. **ARRÊT** dans la boîte. **PIVOT POSTÉRIEUR** de 90° degrés vers la gauche, au **PAS** et sortir.
5. Exécuter la porte virtuelle en main droite.
6. **PAS** au dessus des rondins, tel qu'indiqué au patron.
7. **TROT ALLONGÉ, ARRÊT** à côté de l'arbre.
8. **RECLER** une longueur de cheval, au **PAS** et sortir.



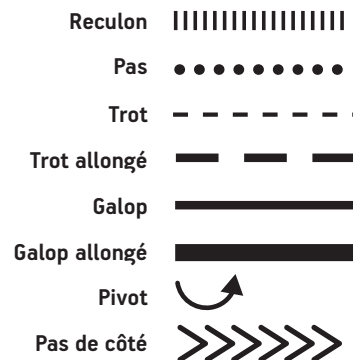


1. **PAS, ARRÊT** au premier poteau, prendre l'objet, exécuter un huit au **PAS OU TROT** autour des poteaux tel qu'indiqué au patron, puis remettre l'objet.
2. **TROT** au-dessus des rondins tel qu'indiqué au patron.
3. **PAS**, traverser le pont et la chute.
4. **ARRÊT** dans la boîte, **PIVOT POSTÉRIEUR** de 270° degrés vers la droite, au **PAS** et sortir.
5. Exécuter la porte en main droite.
6. **GALOP** sur le pied droit au dessus des rondins, tel qu'indiqué au patron.
7. **TROT ALLONGÉ, ARRÊT** à côté de l'arbre.
8. **RECULER** une longueur de cheval.
9. Exécuter les **PAS DE CÔTÉ** vers la gauche, au **PAS** et sortir.

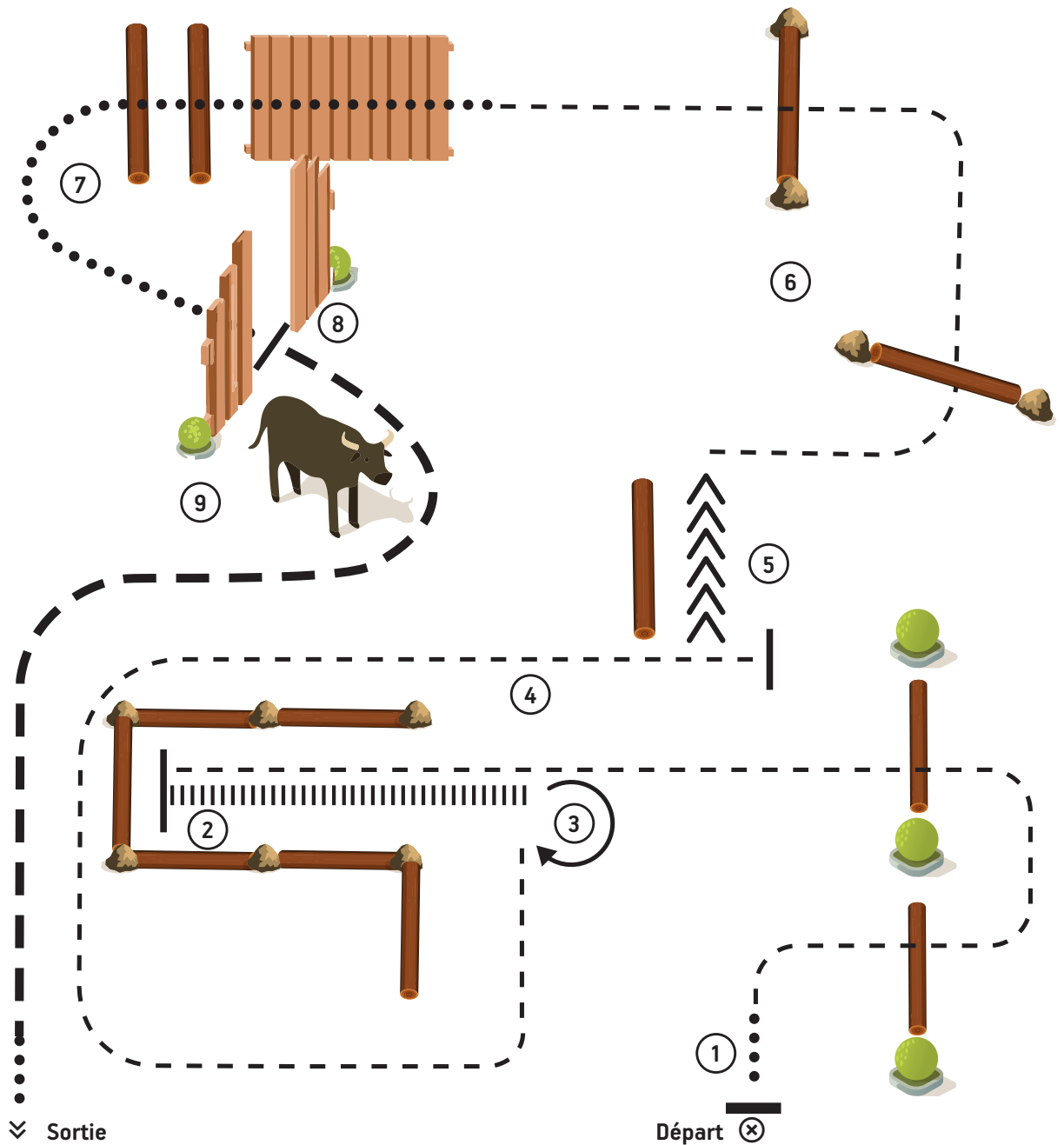




1. **PAS DE CÔTÉ** au-dessus du rondin vers la droite.
2. **PAS, ARRÊT** au premier poteau, prendre le lasso et tirer le rondin en exécuter un huit au **PAS OU TROT** autour des poteaux tel qu'indiqué au patron, puis remettre le lasso.
3. **TROT** au-dessus des rondins tel qu'indiqué au patron.
4. **PAS**, traverser le pont et la chute.
5. **ARRÊT** dans la boîte, **PIVOT POSTÉRIEUR** de 45° degrés vers la gauche, au **PAS** et sortir.
6. Exécuter la porte en main droite.
7. **GALOP** sur le pied droit au dessus des rondins, tel qu'indiqué au patron.
8. **ALLONGER LE GALOP, ARRÊT** à côté de l'arbre.
9. **RECULER** un demi-cercle autour de l'arbre, sortir.

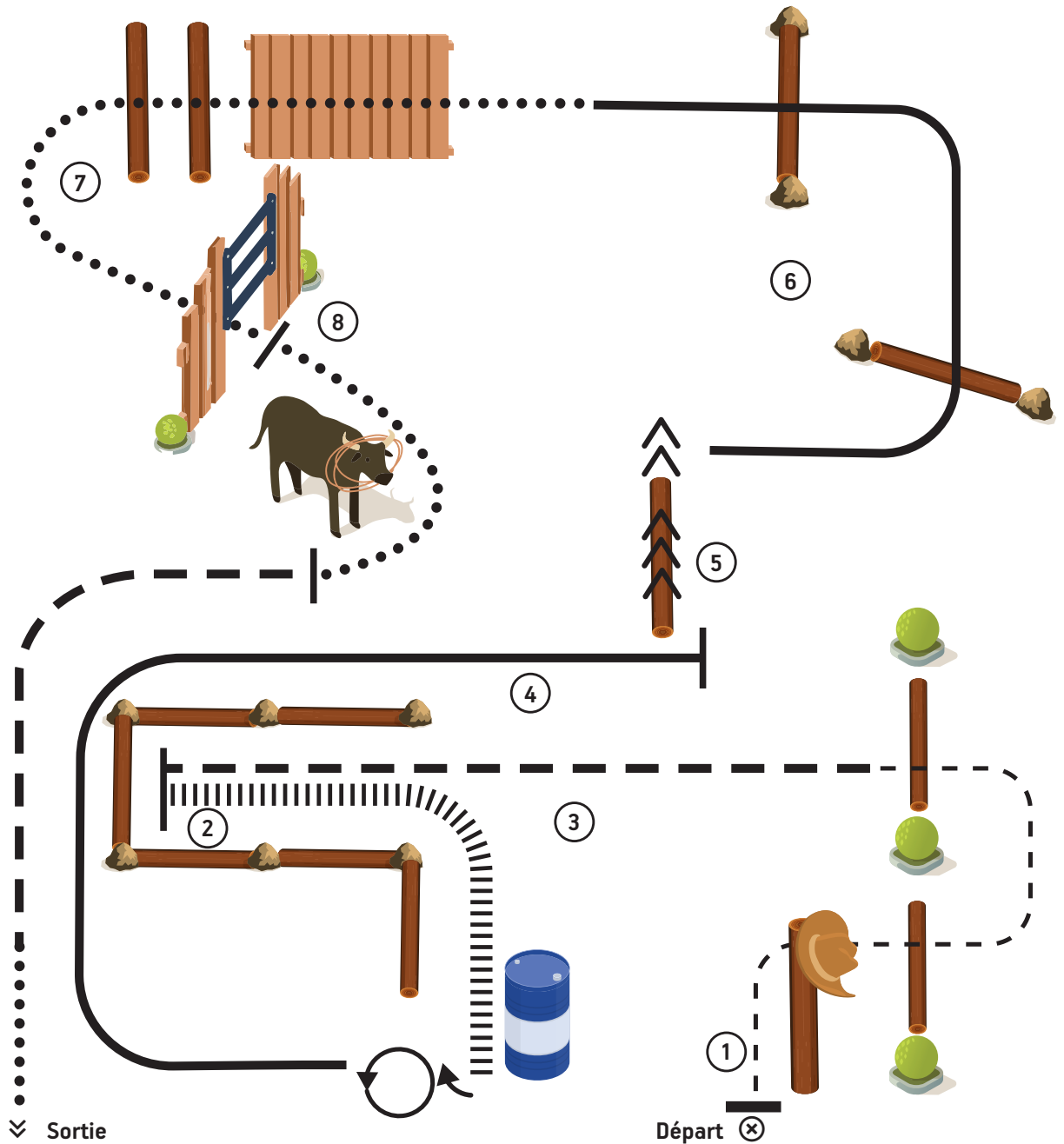


SAMEDI 4 JUILLET ET VENDREDI 21 AOÛT 2026



1. **PAS, TROT** au-dessus des rondins, tel qu'indiqué au patron, **ARRÊT** dans la chute.
2. **RECULER** hors de la chute.
3. **PIVOT POSTÉRIEUR** 270° degrés vers la droite.
4. **TROT** tel qu'indiqué au patron, dépasser le rondin et **ARRÊT**.
5. **PAS DE CÔTÉ** vers la gauche en avant du rondin.
6. **TROT** au-dessus des rondins, transition au **PAS** avant le pont.
7. Traverser le pont et les rondins au **PAS**, **ARRÊT** à la porte.
8. Executer la porte virtuelle du côté de votre choix.
9. **TROT ALLONGÉ**, contourner le veau tel qu'indiqué au patron, au **PAS** et sortir.

Reculon	
Pas	●●●●●
Trot	- - - - -
Trot allongé	— — —
Galop	—————
Galop allongé	—————
Pivot	↻
Pas de côté	>>>>>



1. Prendre l'objet sur le poteau, **TROT** au-dessus des rondins, transition au **TROT ALLONGÉ**, tel qu'indiqué au patron, **ARRÊT** dans la chute.
2. **RECULER** en L tel qu'indiqué au patron, déposer l'objet sur le baril.
3. **PIVOT POSTÉRIEUR** 90° degrés vers la gauche, **PIVOT POSTÉRIEUR** 360° degrés vers la droite.
4. **GALOP** sur le pied droit, **ARRÊT** à côté du rondin.
5. **PAS DE CÔTÉ** vers la gauche, au-dessus du rondin.
6. **GALOP** sur le pied gauche au-dessus des rondins, transition au **PAS** avant le pont.
7. Traverser le pont et les rondins au **PAS**, **ARRÊT** à la porte.
8. Exécuter la porte en main gauche, **ARRÊT** à côté du veau.
9. Lancer le lasso, **TROT ALLONGÉ** tel qu'indiqué au patron, au **PAS** et sortir.

